

ΠΑΡΑΓΡΑΦΟΣ

2.2.7

# ΕΝΤΟΛΕΣ ΚΑΙ ΔΟΜΕΣ ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΥ

---

# ΕΝΤΟΛΕΣ

- Αρχή – Τέλος (όνομα αλγορίθμου)
- Εντολές (προστακτική, διαφορετικές γραμμές)
- Δεσμευμένες λέξεις (μπλε γράμματα)
- ! Σχόλια

# ΣΤΑΘΕΡΕΣ - ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

## ΣΤΑΘΕΡΕΣ

- Αριθμητικές (Ακέραιοι, Πραγματικοί)
- Αλφαριθμητικές (π.χ. "Johh37", ή "123!9#")
- Λογικές (Αληθής, Ψευδής)

## ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

- Αριθμητικές
  - Αλφαριθμητικές
  - Λογικές
- Όνομα μεταβλητής: να μην αρχίζει από αριθμό και να μην είναι δεσμευμένη λέξη.

# ΤΕΛΕΣΤΕΣ

- Αριθμητικοί:  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ,  $\text{mod}$ ,  $\text{div}$ ,  $^$
- Σχεταικοί:  $<$ ,  $>$ ,  $=$ ,  $\leq$ ,  $\geq$ ,  $\langle \rangle$
- Λογικοί:  $\text{όχι}$ ,  $\text{και}$ ,  $\text{ή}$
- Συναρτήσεις:  
π.χ.  $\text{HM}(X)$ ,  $\text{ΣΥΝ}(X)$ ,  $\text{A\_T}(X)$ ,  $\text{T\_P}(X)$ , κλπ.

# ΕΚΧΩΡΗΣΗ

- Μεταβλητή  $\leftarrow$  Έκφραση  
Π.χ.  $Y \leftarrow 3 * X + 5$ , ή  $SUM \leftarrow A + B$ ,  
όπου  $A, B, SUM, X, Y$  είναι ονόματα μεταβλητών.
- $\leftarrow$  (Ψευδογλώσσα),  
 $:=$  (Pascal, Delphi),  
 $=.$  (Basic, C).

# ΕΙΣΟΔΟΣ - ΕΞΟΔΟΣ

- Διάβασε λίστα\_μεταβλητών
- Γράψε, Εμφάνισε, ή Εκτύπωσε
- Π.χ. Εμφάνισε "Τίμή:", αξία

# ΔΟΜΗ ΑΚΟΛΟΥΘΙΑΣ

- Η δομή ακολουθίας χρησιμοποιείται για την αντιμετώπιση προβλημάτων στα οποία οι εντολές εκτελούνται η μία μετά την άλλη από πάνω προς τα κάτω.

Π.χ.

**Αλγόριθμος**

**άθροισμα**

**Διάβασε A, B**

**$\Sigma \leftarrow A + B$**

**Εμφάνισε  $\Sigma$**

**Τέλος άθροισμα**

(Δεδομένα -

Αποτελέσματα)

